

KATA PENGANTAR

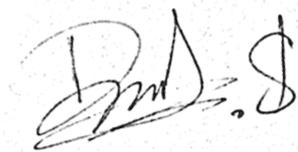
Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyusun dan menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul “Aplikasi Pembelajaran dengan Teknologi *Augmented Reality* dan Permainan Edukasi Tata Surya Berbasis Android (Studi Kasus : SDN Kalibaru 05 Jakarta)”.

Laporan tugas akhir ini disusun guna untuk memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan mata kuliah tugas akhir yang merupakan mata kuliah wajib untuk menyelesaikan Program S1 Teknik Informatika di Universitas Esa Unggul. Melalui tugas akhir ini, penulis dapat mengimplementasikan ilmunya selama perkuliahan berlangsung, dan mendapatkan pengalaman yang sangat berharga. Terdapat banyak pihak yang terlibat selama penyusunan laporan tugas akhir sehingga kegiatan-kegiatan tersebut bisa berjalan dengan lancar. Ucapan terimakasih penulis sampaikan kepada :

1. Ibu Dr. Vitri Tundjungsi, ST, M.Sc, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul
2. Bapak M. Bahrul Ulum, S.Kom, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Esa Unggul.
3. Bapak Ir. Nixon Erzed, S.T, M.T, selaku Dosen Pembimbing Akademik dan Dosen Pembimbing Materi.

Penulis menyadari terdapat kekurangan dalam penulisan laporan ini karena keterbatasan pengetahuan dan wawasan. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak agar dapat lebih baik lagi dimasa yang akan datang serta berharap semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Jakarta, 24 Februari 2022



Penulis